



# Stellenausschreibung

Die **Gemeinde Dörfles-Esbach, Landkreis Coburg**, mit ca. 3600 Einwohnern, benötigt Verstärkung für das Team im Hans-Lotter-Bürgerhaus.

**Wir suchen einen Hausmeister für das Hans-Lotter-Bürgerhaus (m/w/d) in Teilzeit (30 Stunden; Erweiterung auf Vollzeit ist möglich).**

## Ihre Aufgabenschwerpunkte:

- Organisation und Vorbereitung der Räume für Veranstaltungen
- Kontrolle und Betreuung der Räume unter Beachtung der Hygienevorschriften
- Unterstützung bei der Reinigung
- Erledigung kleinerer Reparaturen
- Pflege der Außenanlagen
- Zusammenarbeit mit der Sozialraumgestaltung, dem Kindergarten und dem gemeindlichen Bauhof

## Ihre Qualifikation:

- Erfolgreich abgeschlossene Berufsausbildung im handwerklichen Bereich
- Bürgerorientiertes und freundliches Auftreten
- Lösungsorientiertes Denken, Budgetverantwortung und Kostenbewusstsein
- Eine hohe Eigeninitiative, Belastbarkeit, Flexibilität und Teamfähigkeit
- Bereitschaft, auch außerhalb der normalen Arbeitszeit zu arbeiten
- Führerschein der Klasse B



**Vergütung:**

Tarifgerechte  
Eingruppierung und  
Bezahlung



**Vertragsart:**

unbefristet



**Wochenarbeitszeit:**

Teilzeit  
(30 Stunden)



**Beginn:**

zum nächstmöglichen  
Zeitpunkt

## Wir bieten Ihnen:

- eine interessante, abwechslungsreiche sowie verantwortungsvolle Beschäftigung
- Arbeiten in einem angenehmen Team
- eine leistungsgerechte Vergütung nach dem Tarifvertrag für den öffentlichen Dienst - (TVöD) je nach persönlicher Qualifikation
- eine betriebliche Krankenzusatzversicherung
- einen modernen und bürgerorientierten Arbeitgeber

Wir freuen uns auf Ihre aussagekräftige Bewerbung (Lebenslauf, Zeugnisse, Nachweise zum beruflichen Werdegang...) bis **18.07.2025** per E-Mail an [dohnalek@doerfles-esbach.de](mailto:dohnalek@doerfles-esbach.de) oder per Post an die Gemeinde Dörfles-Esbach, Rosenauer Straße 12, 96487 Dörfles-Esbach.

Für Fragen steht Ihnen der 1. Bürgermeister, Herr Dohnalek (Tel. 09561/2333-0), gerne zur Verfügung.

Wir freuen uns auf Ihre Bewerbung!